



自主學習

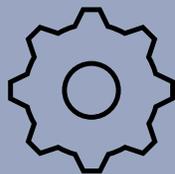
動畫製作

食加二黃嘉安

目錄



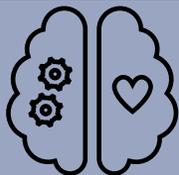
製作動機



軟體介紹



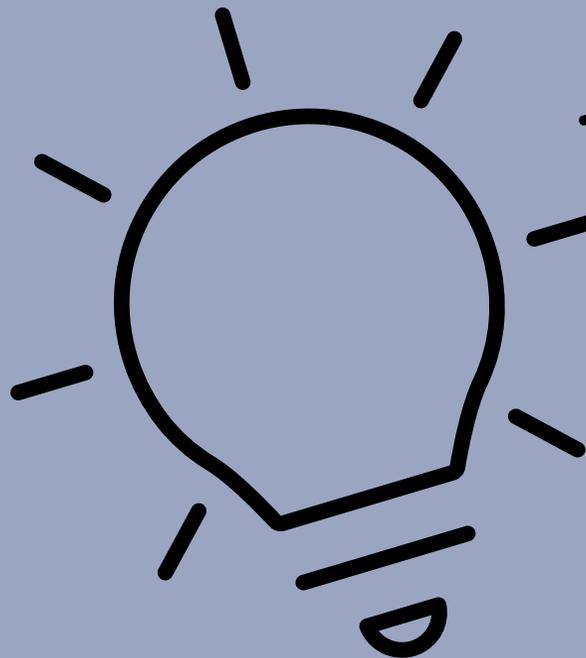
製作過程



心得



製作動機

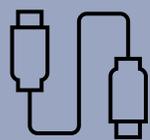


因為我自己本身就很喜歡繪畫
也很好奇動畫是如何製作出來的
在國中的時候因為一些因素
而接觸到了做動畫這個領域，
於是想要藉由這次的自主學習
來好好的研究學習製作動畫。
讓自己多一項技能



目的

製作1分鐘左右的手繪動畫



執行方式

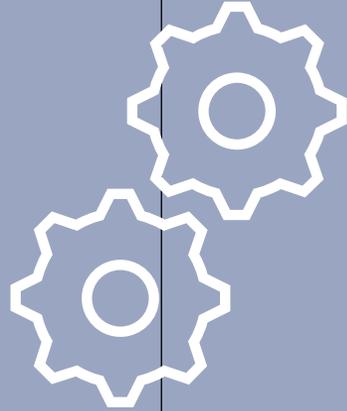
使用clip studio paint 繪製圖片再使用Aviutl編輯製成動畫
利用每個禮拜的自主學習時間和空閒的時間製作



CLIP STUDIO
PAINT

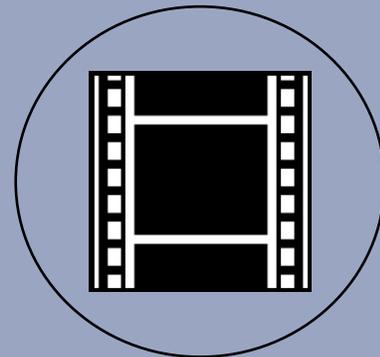
繪圖軟體

CLIP STUDIO
PAINT



動畫軟體

Aviutl



Aviutl

軟
體
介
紹

器
↓
圖
庫



CLIP STUDIO PAINT

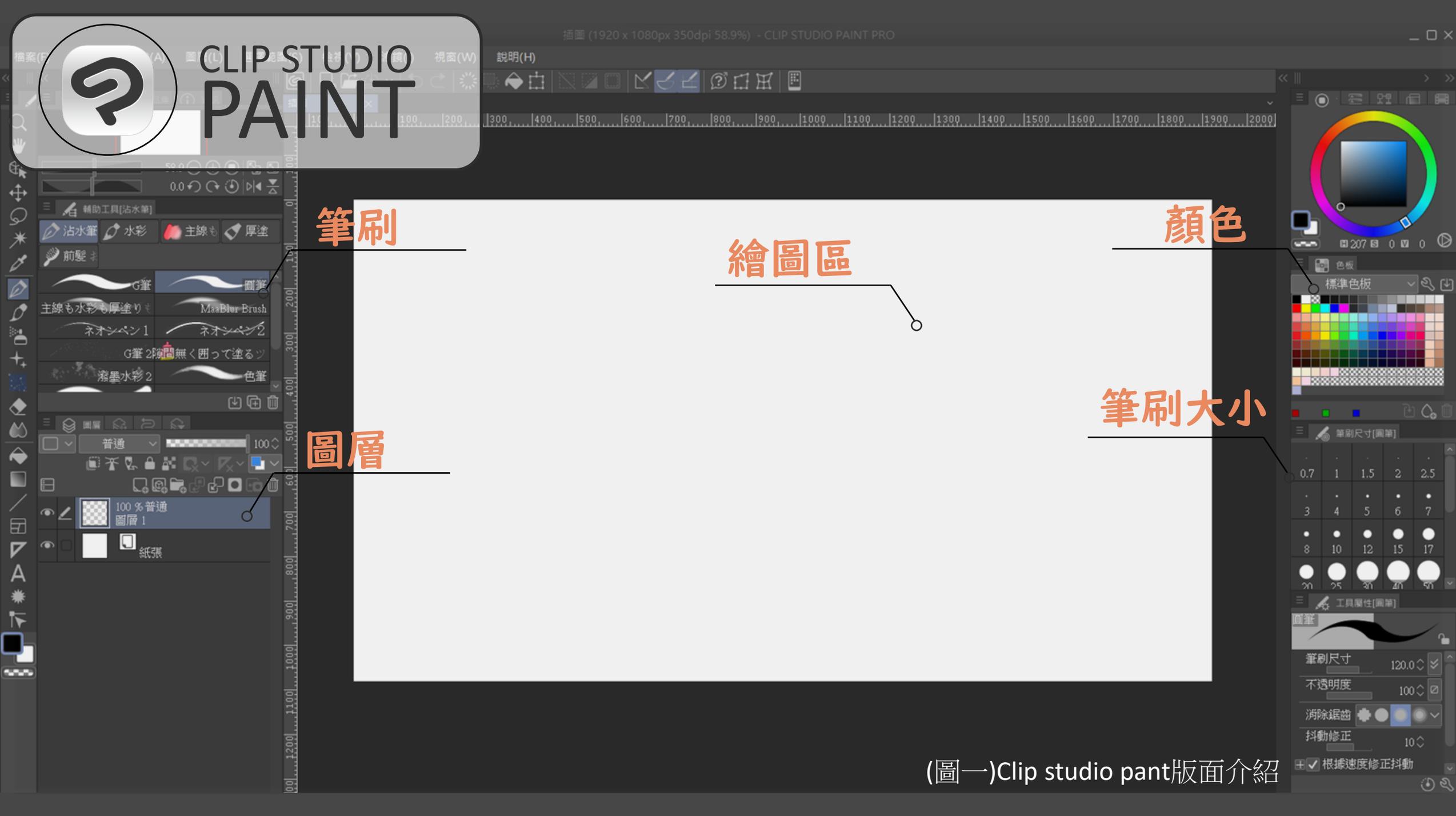
筆刷

繪圖區

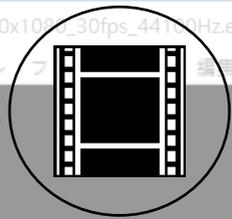
顏色

圖層

筆刷大小

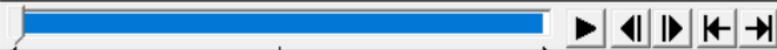


(圖一)Clip studio pant版面介紹



Aviutl

「ε:」≡「(.ω.)」≡(:3」∠)



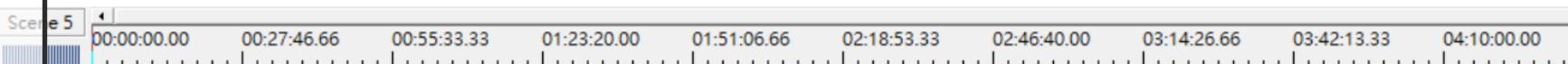
テキスト[標準描画]

1 ◀▶ 6

◀▶	-844.0	X	-844.0	▶▶
◀▶	-88.0	Y	-88.0	▶▶
◀▶	0.0	Z	0.0	▶▶
◀▶	100.00	拡大率	100.00	▶▶
◀▶	0.0	透明度	0.0	▶▶
◀▶	0.00	回転	0.00	▶▶

編輯設定

拡張編集 [00:00:01.50] [46/169]

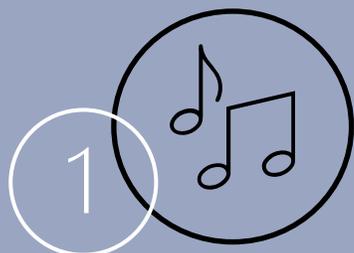


- Scene 5
- Layer 1
- Layer 2
- Layer 3
- Layer 4
- Layer 5
- Layer 6
- Layer 7
- Layer 8
- Layer 9
- Layer 10
- Layer 11
- Layer 12
- Layer 13
- Layer 14
- Layer 15
- Layer 16
- Layer 17
- Layer 18
- Layer 19
- Layer 20
- Layer 21
- Layer 22
- Layer 23
- Layer 24

編輯軌

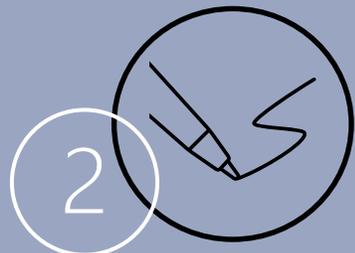


製作過程



找配樂

Music



繪圖

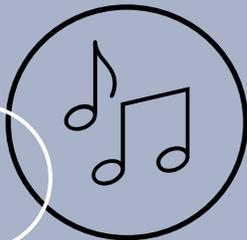
Paint



動畫編輯

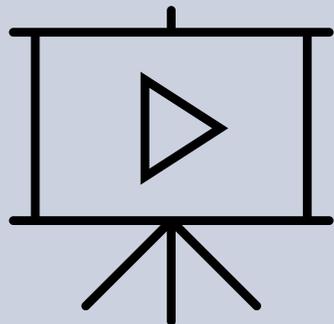
Animation editing

1



找配樂

Music



至YouTube找配樂

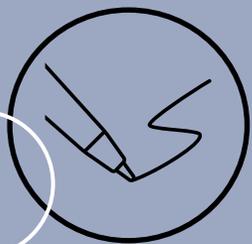
製作使用配樂

ファミファタル

covered by センラ

<https://youtu.be/RkRRqkFOwHk>

2



繪圖

Paint



草稿

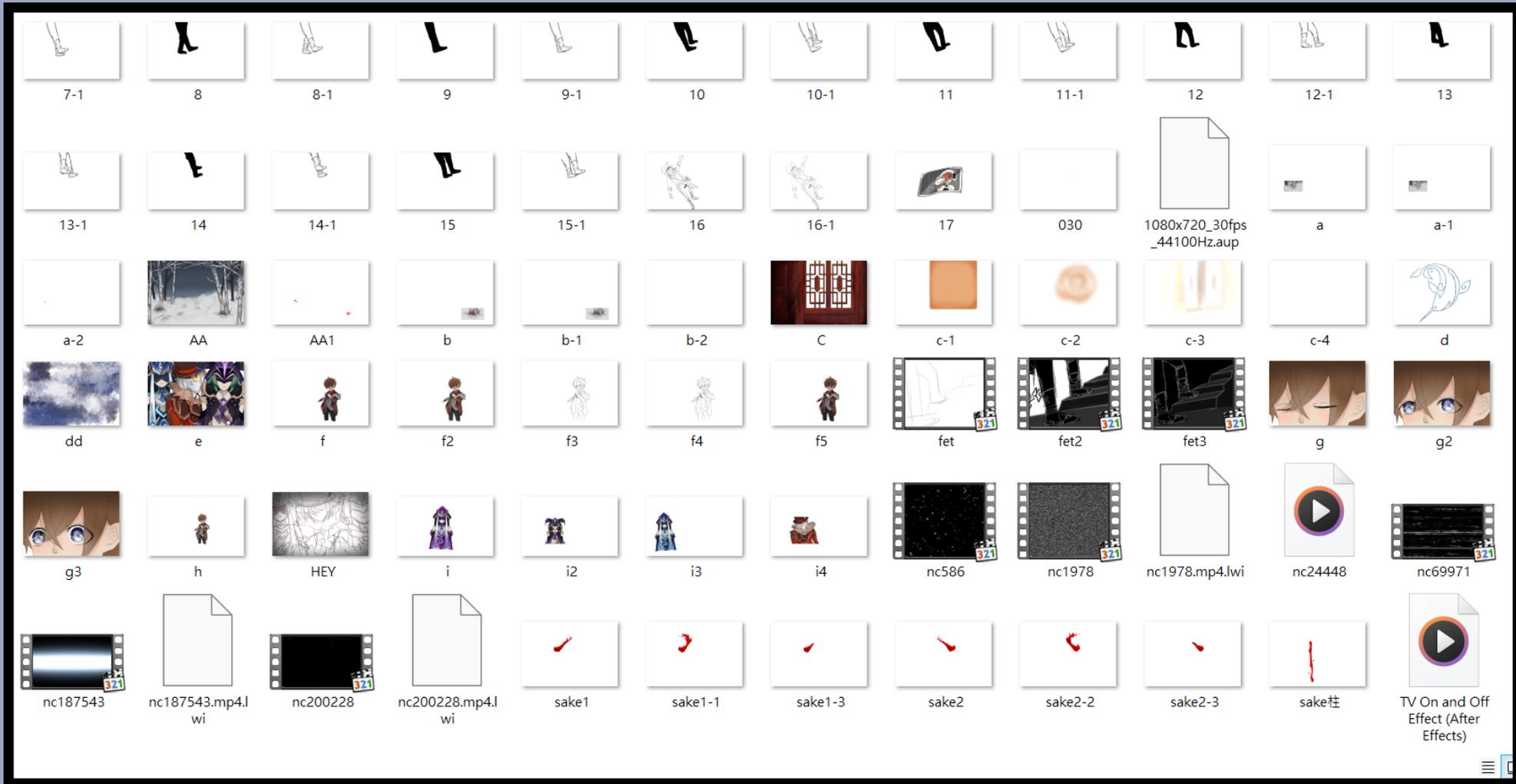


線稿



上色

繪製很多圖



(圖三)圖片

完成

拡張編集 [00:00:50.00] [1501/1501]

Root	00:00:00.00 00:00:04.33 00:00:08.66 00:00:13.00 00:00:17.33 00:00:21.66 00:00:26.00 00:00:30.33 00:00:34.66 00:00:39.00 00:00:43.33													
Layer 1	【歌ってみた】ファミファタル covered by センラ.mp3.lwi													
Layer 2	グループ制御	背景(図形)		背景(図形)		背景(図形)		背景(図形)		背景(図形)		背景(図形)		背景(図形)
Layer 3	插图6.png	0000.png	グループ制御	円(図形)	グループ制御	グループ制御		グループ制御		グループ制御		グループ制御		グループ制御
Layer 4	AA.png	c-1.png	d.png	HEY.png	1f.png		手1.png	手1.png		f.f f5.png	グ			
Layer 5	AA1.png	レ レン レン	dd.png	グループ制御	2f.png		手2.png	手2.png		f	g			
Layer 6	a-1.png	C.png	四角形(図形)	e.png			グループ制御	グループ制御		f2	V	君はカメラ制御		
Layer 7	a-	セピアノノイズ	四角形(図形)	e.png	15		sake2-3.png	sake2-2.png		S	V	h.png		
Layer 8		c-3.png	四角形(図形)	グループ制御	15	グループ制御		杯2.png	杯2.png		四角形	円(図形)		
Layer 9	b-1.png	c-4.png	四角形(図形)	走査線(カスタム)	グループ制御	16-1.png		sake柱.png		S	四角形	円(図形)	グループ制御	
Layer 10	b-	縁塗りつぶし	四角形(図形)	セピアノノイズ@	カメラ制御	16-1.png		sake1-3.png	sake1-1.png		流され	円(図形)	カメラ制御	
Layer 11	AA1.png	音声波形表示	四角形(図形)	走査線2@FIGU	"	17.png	円(図形)	杯1.png	杯1.png		時間制御		Don't let m	
Layer 12	AA1.png	音声波形表示	フレア(カスタム)		カメラ制御	カメラ制御	円(図形)	グループ制御	グループ制御	カメラ制御			let me	
Layer 13	雪(カスタムオ)	円(図形)	フレア(カスタム)		地	四角形(図形)		カメラ制御	f.png	四角形(図形)			let	
Layer 14		四角形	四角形	フレア(カスタム)		カメラ制御	記	カメラ制御	昨日と	四角形(図形)	四角形(図形)			
Layer 15		四角形	四角形	フレア(カスタム)	四角形(図形)	獄	された文字	四角形(図形)	同じ	グループ制御	四角形(図形)			
Layer 16				フレア(カスタム)	ファミファタル	カメラ制御	カメラ制御	グループ制御	酒	De	頭回らな	四角形(図形)		
Layer 17	MUSIC ケダル	Vocal セン	フレア(カスタム)	ファミファタル	行			カメラ制御	酒					
Layer 18	MUSIC ケダル	Vocal セン	星(カスタムオ)		カメラ制			君						nc1
Layer 19	縁塗りつぶし		グループ制御		き	見て見	が							nc200228.mp4
Layer 20			MOVIE 安安心心		地	四角形	来た							
Layer 21			MOVIE 安安心心		獄		四角形(図形)							
Layer 22			四角形(図形)		"		カメラ制							
Layer 23				四角形		グループ制								
Layer 24				四角形		カメラ制御								乗り合わ

713 820

図形[拡張描画]

156.0 X 156.0

92.0 Y 92.0

0.0 Z 0.0

100.00 拡大率 100.00

84.0 透明度 85.0

0.0 縦横比 0.0

0.00 X軸回転 0.00

0.00 Y軸回転 0.00

76.00 Z軸回転 85.00

0.0 中心X 0.0

0.0 中心Y 0.0

0.0 中心Z 0.0

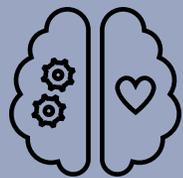
127 サイズ 127

(圖五)Aviutl 編輯完成

成果

【手描き】 ファムファタル 【原神】 .mp4

心得



這是我第一次做手繪動畫，在這次的製作過程中我覺得非常有趣，有個這麼棒的機會學習製作動畫，當然製作過程沒有那麼順利，我遇到了很多問題，再加上Aviutl完全是日文字，在語言方面就有很大的困難，但是經過我努力不懈的去學習使用，一步一步的製作，用Aviutl製作也越來越上手，到最後完成了這一部動畫，使我非常有成就感！